



데이트저스트 41

오이스터, 41mm, 오이스터스틸과 화이트
골드

이 오이스터스틸과 화이트 골드 소재의 오이스터 퍼페추얼 데이트저스트 41 모델은 브라이트 블루 다이얼과 주빌리 브레슬릿을 갖추고 있습니다.



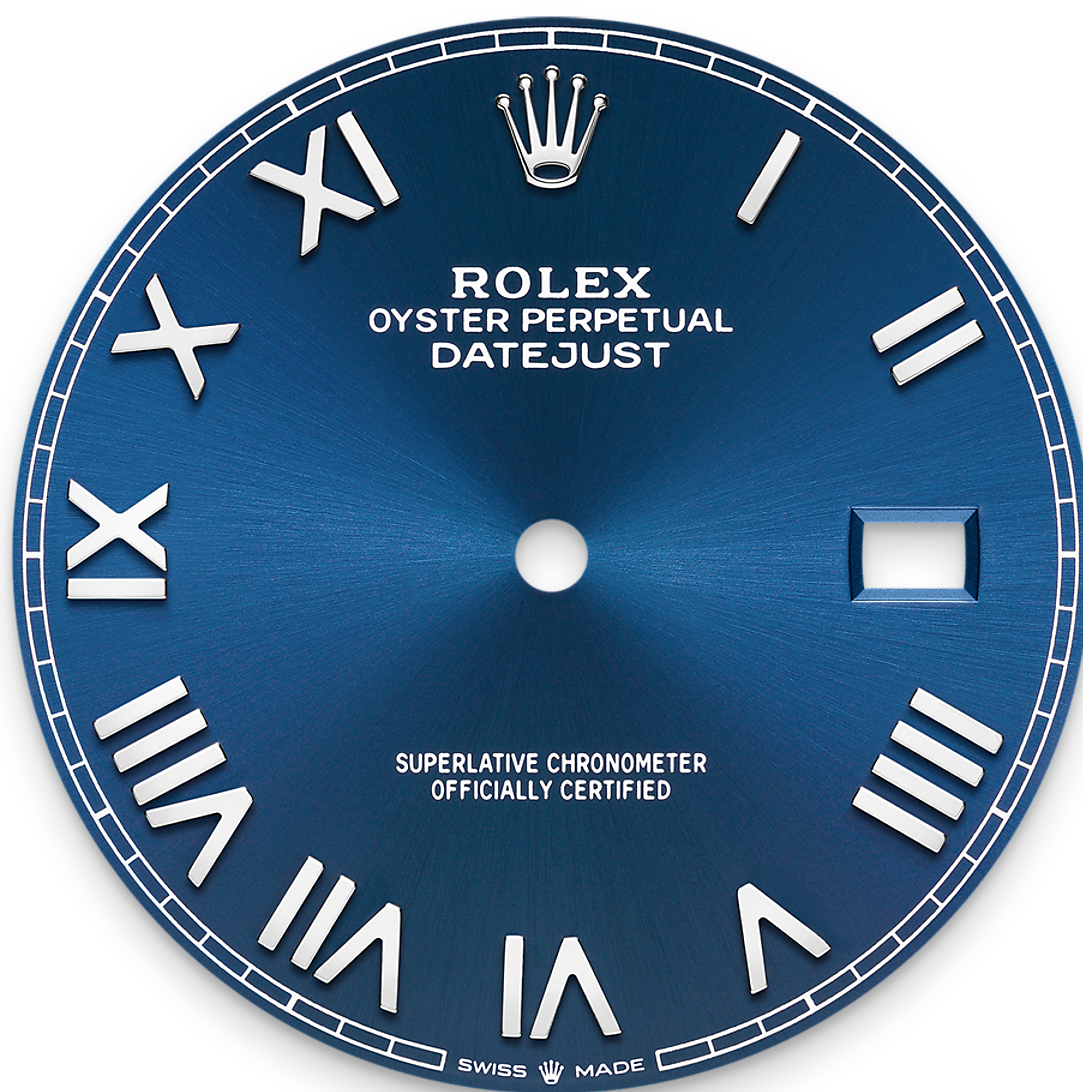
플루티드 베젤

롤렉스의 상징

롤렉스 플루티드 베젤은 롤렉스 시계를 대표하는 요소로 자리 잡았습니다. 최초 오이스터 베젤의 가장자리에는 플루팅(톱니 홈 모양)을 새겼습니다. 이는 시계의 방수를 위해 베젤을 케이스에 돌려 잠그기 위한 용도였습니다.

역시 방수를 위해 케이스 본체에 스크류-다운 방식으로 고정되는 케이스 백에도 이와 같은 세로홈이 새겨져 있는데, 롤렉스 전용 도구를 사용하여 케이스에 고정시킬 수 있습니다. 시간이 지나며 플루팅은 롤렉스 고유의 디자인 요소로 자리 잡았습니다. 데이트저

스트 41 모델에 장착된 플루티드 베젤의 경우 항상
골드 소재로만 제작됩니다.



브라이트 블루 다이얼

워치메이킹 기술

선레이 피니시 기법은 오이스터 퍼페츄얼 컬렉션의 다양한 다이얼에 섬세한 빛을 선사합니다. 다이얼 중심부에서 바깥쪽으로 뻗어나가는 곁은 정교한 브러싱 기술로 완성되었습니다.

곁을 따라 일정하게 발산되는 빛이 손목의 움직임에 맞춰 은은하게 퍼져나갑니다. 선레이 피니시 작업이 끝나면 물리적 증착(PVD) 또는 전기도금 기술을 통해 다이얼에 색상을 입히는 과정이 시작됩니다. 얇게 코팅되어 광택이 나도록 피니시 작업이 완료되면 마침내 매혹적인 다이얼이 완성됩니다.

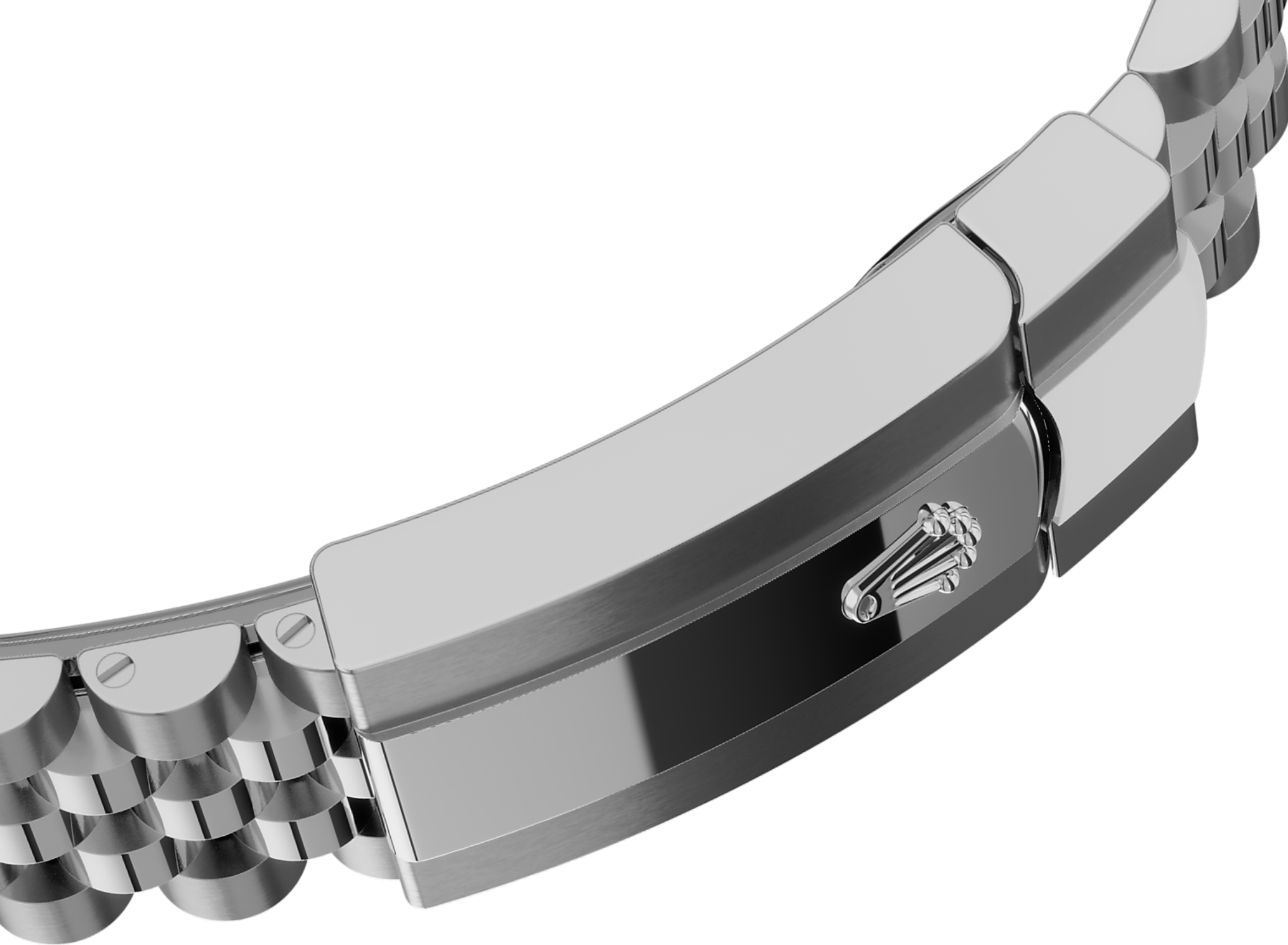


화이트 롤레조

두 금속의 조화

아름다운 광택과 품격으로 사랑받는 골드와 스틸은 내구성과 신뢰성을 상징합니다. 장점만을 조화롭게 결합했습니다.

롤렉스만의 특징인 롤레조는 1930년대 초부터 사용되었으며 1933년 롤렉스 고유 상표로 등록되었습니다. 이 소재는 오이스터 퍼페츄얼 컬렉션의 핵심 제품 라인에 사용됩니다.



쥬빌리 브레슬릿

유연함과 편안함

롤렉스는 브레슬릿과 클라스프의 설계와 개발, 제작, 까다로운 테스트의 모든 단계에 최첨단 기술을 적용하고 있으며,

워치메이커의 육안으로 이루어지는 꼼꼼한 마감 관리를 통해 완벽한 아름다움을 보장합니다. 쥬빌리 브레슬릿은 유연하고 착용감이 뛰어난 5열 링크 메탈 브레슬릿으로, 1945년 출시된 오이스터 퍼페츄얼 데이저스트를 위해 특별히 제작되었습니다.

상세 정보 기술 세부 사항

데이트저스트

레퍼런스 126334

모델 케이스

유형

오이스터, 41mm, 오이스터스틸과 화이트 골드

오이스터 구조

모노블록 미들 케이스, 스크류-다운 케이스 백과 와인딩 크라운

직경

41mm

와인딩 크라운

스크류-다운, 트윈록 2중 방수 시스템

소재

화이트 롤레조

크리스탈

굽힘 방지 사파이어, 날짜 표시창에 사이클롭스 볼록 렌즈

베젤

플루티드

방수

수심 100미터 / 330피트 방수

무브먼트

유형

퍼페츄얼, 메케니컬, 셀프 와인딩

오실레이터

자기장에 반응하지 않는 블루 파라크롬 헤어스프링. 고성능 파라플렉스 충격흡수장치

칼리버

3235, 롤렉스 매뉴팩처

와인딩

퍼페츄얼 로터를 통한 양방향 셀프 와인딩

정확도

케이스 조립 후 하루 -2/+2초의 오차

파워리저브
약 70시간

기능
다이얼 중앙에 시, 분, 초침 위치. 날짜 순간 변경 기능. 시간 맞출 때 초침이 정지하여 정확한 시간 설정이 가능

브레슬릿

유형
쥬빌리(Jubilee), 5열 링크

브레슬릿 소재
오이스터스틸

클라스프
폴딩 오이스터클라스프, 편안한 착용감을 위해 브레슬릿 길이를 쉽게 5mm 늘이거나 줄일 수 있는 이지링크 기능

다이얼

유형
브라이트 블루

인증

유형
최상급 크로노미터(공식 크로노미터 인증 + 케이스 조립 후 롤렉스 인증)

Rolex.com에서 자 세히 보기

본 사이트의 상표, 서비스표, 상호, 디자인, 저작권을 비롯한 모든 지적 재산권은 롤렉스 본사의 소유이며 법률에 따라 보호되고 있습니다.

롤렉스의 서면 동의 없이는 본 사이트의 어떠한 내용도 복제할 수 없습니다. 롤렉스는 본 웹사이트에 게재된 제품 모델을 언제든지 수정·변경할 권리를 가지고 있습니다.

