



Lady – Datejust

오이스터, 28mm, 에버로즈 골드

다이아몬드가 세팅된 오
베르진 다이얼과 주빌리
브레슬릿을 갖춘 18캐럿
에버로즈 골드 소재의
Oyster Perpetual Lady—
Datejust.



오베르진 다이얼

워치메이킹 기술

이 다이얼의 특징은 18캐럿 골드 소재의 다이아몬드 세팅입니다. 선레이 피니시 기법은 오이스터 퍼페츄얼 컬렉션의 다양한 다이얼에 섬세한 빛을 선사합니다. 다이얼 중심부에서 바깥쪽으로 뻗어나가는 곁은 정교한 브러싱 기술로 완성되었습니다.

곁을 따라 일정하게 발산되는 빛이 손목의 움직임에 맞춰 은은하게 퍼져나갑니다. 선레이 피니시 작업이 끝나면 물리적 증착(PVD) 또는 전기도금 기술을 통해 다이얼에 색상을 입히는 과정이 시작됩니다. 얇게 코팅되어 광택이 나도록 피니시 작업이 완료되면 마침내 매혹적인 다이얼이 완성됩니다.



플루티드 베젤

롤렉스의 상징

롤렉스 플루티드 베젤은 롤렉스 시계를 대표하는 요소로 자리 잡았습니다. 최초 오이스터(Oyster) 베젤의 가장자리에는 플루팅, 즉 톱니 모양의 세로 홈을 새겼습니다. 이는 시계의 방수를 위해 베젤을 케이스에 돌려 잠그기 위한 용도였습니다.

역시 방수를 위해 케이스 본체에 스크류-다운 방식으로 고정되는 케이스 백에도 이와 같은 세로홈이 새겨져 있는데, 롤렉스 전용 도구를 사용하여 케이스에 고정시킬 수 있습니다. 롤렉스 고유의 디자인 요소로 자리잡은 플루티드 베젤은 Lady-Datejust 모델의 경우 항상 골드 소재로만 제작됩니다.

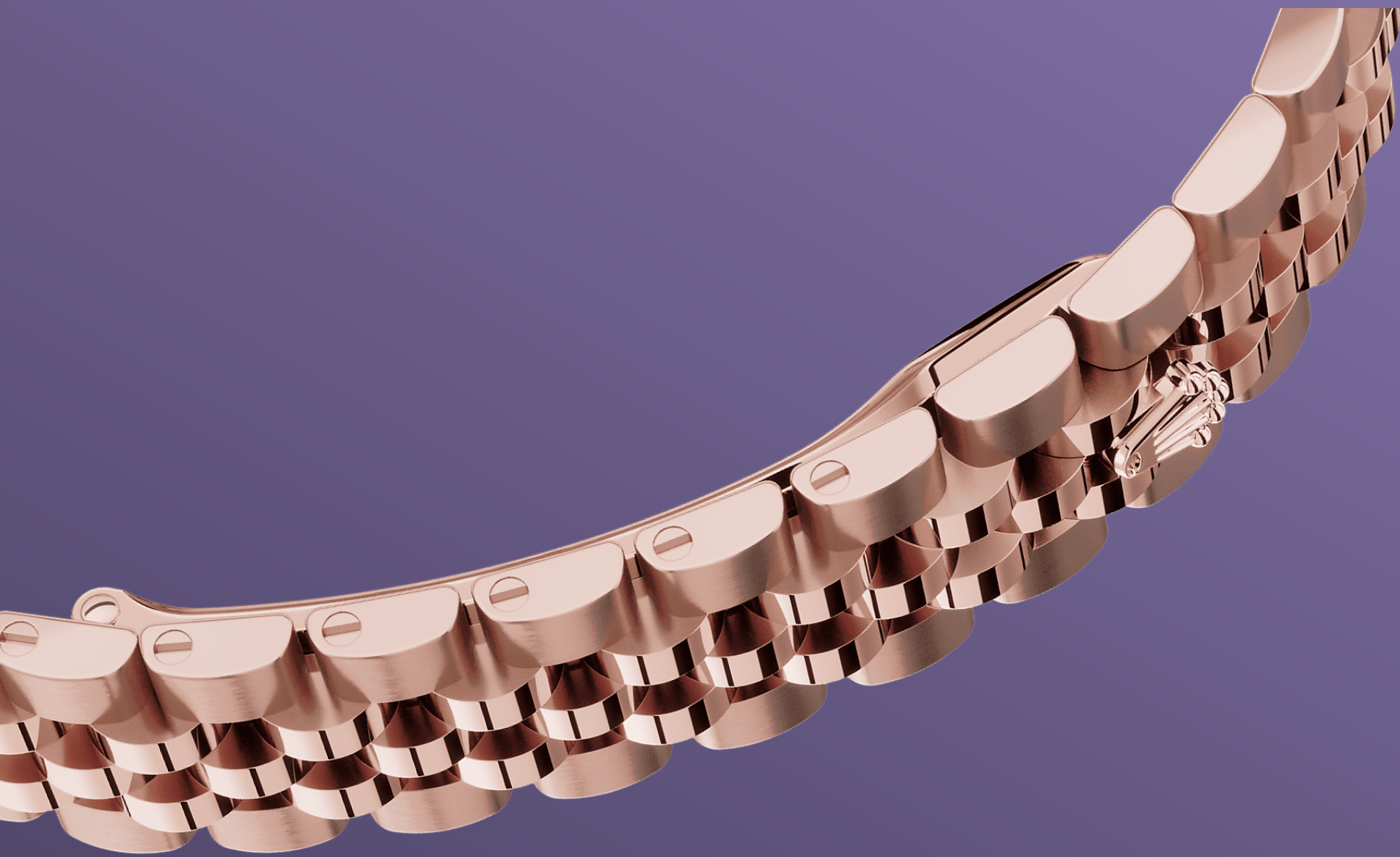


18캐럿 에버로즈 골드

롤렉스 독점 특허

핑크 골드 시계의 아름다운 컬러를 오래도록 보존하기 위하여, 롤렉스는 자체적으로 특별한 18캐럿 핑크 골드 합금인 에버로즈 골드를 개발하여 특허를 획득했습니다.

에버로즈 골드는 2005년부터 핑크 골드 버전의 모든 롤렉스 오이스터(Oyster) 모델에 사용되고 있습니다.



쥬빌리 브레슬릿

유연함과 편안함

롤렉스는 브레슬릿과 클라스프의 설계와 개발, 제작, 테스트의 모든 단계에 최첨단 기술을 적용하고 있으며,

워치메이커의 육안으로 이루어지는 꼼꼼한 마감 관리를 통해 완벽한 아름다움을 보장합니다. 쥬빌리 (Jubilee) 브레슬릿은 유연하고 착용감이 뛰어난 5열 링크 메탈 브레슬릿으로, 1945년 출시된 오이스터 퍼페츄얼 데이트저스트를 위해 특별히 제작되었습니다.

상세 정보 기술 세부사항

Lady-Datejust

레퍼런스 279175

모델 케이스

종류

오이스터, 28mm, 에버로즈 골드

직경

28mm

소재

에버로즈 골드

베젤

플루티드

오이스터 구조

모노블록 미들 케이스, 스크류-다운 케이스 백과 와인딩 크라운

와인딩 크라운

스크류-다운, 트윈록 2중 방수 시스템

크리스탈

굽힘 방지 사파이어, 날짜 표시창에 사이클롭스 볼록 렌즈

방수

수심 100m 방수

무브먼트

종류

셀프 와인딩 메케니컬 퍼페츄얼 무브먼트

칼리버

2236, 롤렉스 매뉴팩처

정확도

하루 $-2/+2$ 초의 평균 허용 오차

오실레이터

롤렉스 특허의 기하학적 구조를 갖춘 실리콘 소재의 실록시 헤어스프링. 고성능 파라플렉스 충격흡수장치

와인딩

퍼페추얼 로터를 통한 양방향 셀프 와인딩

파워리저브

약 55시간

기능

다이얼 중앙에 시, 분, 초침 위치. 날짜 순간 변경 기능. 시간 맞출 때 초침이 정지하여 정확한 시간 설정이 가능

브레슬릿

종류

쥬빌리(Jubilee), 5열 링크

클래스프

겉으로 보이지 않는 폴딩 크라운클래스프

브레슬릿 소재

18캐럿 에버로즈 골드

다이얼

종류

다이아몬드가 세팅된 오베르진

인증

종류

최상급 크로노미터(COSC + 케이스에 조립 후 롤렉스 인증)

Rolex.com에서 자 세히 보기

본 사이트의 상표, 서비스표, 상호, 디자인, 저작권을 비롯한 모든 지적 재산권은 롤렉스 본사의 소유이며 법률에 따라 보호되고 있습니다.

롤렉스의 서면 동의 없이는 본 사이트의 어떠한 내용도 복제할 수 없습니다. 롤렉스는 본 웹사이트에 게재된 제품 모델을 언제든지 수정·변경할 권리를 가지고 있습니다.

